

กฎหมายและจริยธรรมวิชาชีพทางคอมพิวเตอร์

Computer Law and Ethics



ผู้ช่วยศาสตราจารย์เกียรติศักดิ์ ตันติจรียาพันธ์
น.บ , น.บ.ท. , น.ม.(กฎหมายอาญา)ธรรมศาสตร์
ไบประกอบวิชาชีพทนายความ



Outline

1. จริยธรรมคอมพิวเตอร์ Ethics
2. ทรัพย์สินทางปัญญา Copy right
3. อาชญากรรมคอมพิวเตอร์ Computer crime
4. กฎหมายเทคโนโลยีสารสนเทศ ICT laws

1. จริยธรรมคอมพิวเตอร์

- “จริยธรรม” หรือ Ethics นั้นอาจเข้าใจกันในหลายความหมาย เช่น หมายถึง “หลักศีลธรรมจรรยาที่กำหนดขึ้นเพื่อใช้เป็นแนวทางปฏิบัติหรือควบคุมการใช้ระบบคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ” หรือ อาจหมายถึง “หลักเกณฑ์และมาตรฐานที่ประชาชนใช้ในการตัดสินใจเพื่อการกระทำในสิ่งที่ถูก และหลีกเลี่ยงในการกระทำผิดต่อผู้อื่น”

จริยธรรมเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ และสารสนเทศ ICT ETHICS

- จริยธรรมเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสารสนเทศแล้ว จะกล่าวถึงใน 4 ประเด็น
ตัวอย่างว่า PAPA ประกอบด้วย
- 1.ความเป็นส่วนตัว (Privacy)
- 2.ความถูกต้อง (Accuracy)
- 3.ความเป็นเจ้าของ (Property)
- 4.การเข้าถึงข้อมูล (Data accessibility)



จริยธรรมเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และ สารสนเทศ

5

- ๒ **1.ความเป็นส่วนตัว (Privacy)** ความเป็นส่วนตัวของข้อมูลและสารสนเทศ โดยทั่วไปหมายถึงสิทธิที่จะอยู่ตามลำพัง และเป็นสิทธิที่เจ้าของสามารถที่จะควบคุมข้อมูลของตนเองในการเปิดเผยให้ผู้อื่น สิทธินี้ใช้ได้ครอบคลุมทั้งบุคคล กลุ่มบุคคล และองค์การต่าง ๆ ตัวอย่างข้อมูลที่ได้รับผลกระทบจากความเป็นส่วนบุคคล เช่น **ข้อความในจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ที่ถูกควบคุมโดยผู้ให้บริการอีเมล หรือข้อมูลที่ใช้ลงทะเบียนในการเข้าเยี่ยมชมเว็บไซต์ เป็นต้น**

จริยธรรมเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และ สารสนเทศ ICT ETHICS

ประเด็นที่เกี่ยวกับความเป็นส่วนตัวที่เป็นข้อน่าสังเกตดังนี้

- ๖ 1.1 การเข้าไปดูข้อความในจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ และการบันทึกข้อมูลในเครื่องคอมพิวเตอร์ รวมทั้งการบันทึก-แลกเปลี่ยนข้อมูลที่บุคคลเข้าไปใช้บริการเว็บไซต์และกลุ่มข่าวสาร
- ๖ 1.2 การใช้เทคโนโลยีในการติดตามความเคลื่อนไหวหรือพฤติกรรมของบุคคล เช่น บริษัทใช้คอมพิวเตอร์ในการตรวจจับหรือเฝ้าดูการปฏิบัติงาน/การให้บริการของพนักงาน ทำให้สูญเสียความเป็นส่วนตัวซึ่งการกระทำเช่นนี้ถือเป็นการผิดจริยธรรม

จริยธรรมเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และ สารสนเทศ *ICT ETHICS*

- ๖ 1.3 การใช้ข้อมูลของลูกค้าจากแหล่งต่าง ๆ เพื่อผลประโยชน์ในการขยายตลาด
- ๖ 1.4 การรวบรวมหมายเลขโทรศัพท์ ที่อยู่อีเมล หมายเลขบัตรเครดิต และข้อมูลส่วนบุคคลอื่น ๆ เพื่อนำไปสร้างฐานข้อมูลประวัติลูกค้าขึ้นมาใหม่ แล้วนำไปขายให้กับบริษัทอื่น

จริยธรรมเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และ สารสนเทศ ICT ETHICS

2. **ความถูกต้องของข้อมูล (Accuracy)** ในการจัดทำข้อมูลและสารสนเทศให้มีความถูกต้องน่าเชื่อถือนั้น ข้อมูลควรได้รับการตรวจสอบความถูกต้องก่อนที่จะนำเข้าสู่ฐานข้อมูล รวมถึง**การปรับปรุงข้อมูลให้มีความทันสมัยอยู่เสมอ** นอกจากนี้ควรให้สิทธิแก่บุคคลในการเข้าไปตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลของตนเองได้ เช่น ผู้สอนสามารถดูคะแนนของนักศึกษาในความรับผิดชอบหรือที่สอนเพื่อตรวจสอบว่าคะแนนที่ป้อนไม่ถูกแก้ไขเปลี่ยนแปลง เป็นต้น

จริยธรรมเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

และสารสนเทศ ICT ETHICS

3. **ความเป็นเจ้าของ (Intellectual property)** สิทธิความเป็นเจ้าของ หมายถึง กรรมสิทธิ์ในการถือครองทรัพย์สิน ซึ่งอาจเป็นทรัพย์สินทั่วไปที่จับต้องได้ เช่น คอมพิวเตอร์ รถยนต์ หรืออาจเป็นทรัพย์สินทางปัญญา (ความคิด) ที่จับต้องไม่ได้ เช่น บทเพลง โปรแกรม คอมพิวเตอร์ แต่สามารถถ่ายทอดและบันทึกลงในสื่อต่างๆ ได้ เช่น สิ่งพิมพ์ เทป ซีดีรอม เป็นต้น

ยธรรมเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ

4. การเข้าถึงข้อมูล (Data Accessibility) การเข้าใช้งานโปรแกรมหรือระบบคอมพิวเตอร์มักจะมีการกำหนดสิทธิตามระดับของผู้ใช้งาน ทั้งนี้เพื่อเป็นการป้องกันการเข้าไปดำเนินการต่างๆ กับข้อมูลของผู้ใช้ที่มีส่วนเกี่ยวข้อง และเป็นการรักษาความลับของข้อมูล ดังนั้นในการพัฒนาระบบคอมพิวเตอร์ จึงได้มีการออกแบบการรักษาความปลอดภัยในการเข้าถึงของผู้ใช้ และการเข้าถึงข้อมูลของผู้อื่นโดยไม่ได้รับความยินยอมนั้นก็ถือเป็นการผิดจริยธรรมเช่นเดียวกับการละเมิดข้อมูลส่วนตัว

2. ท ร ั พ ย์ ส ี น ท า ง ป ัญ ญา

Intellectual property

ทรัพย์สินทางปัญญา หมายถึง ความรู้ที่เกิดจากการคิดค้น
จนทำให้เกิดมีค่าขึ้น ถูกสร้างโดยบุคคล หรือบริษัท และ
ผลงานนั้นมีคุณค่าสามารถใช้ประโยชน์ได้ทั้งงาน
เกษตรกรรม อุตสาหกรรม และพาณิชย์กรรม

ทรัพย์สินทางปัญญา เป็นสิทธิทางกฎหมาย คือ “ ผลงานอันเกิดจาก
การคิดสร้างสรรค์ของมนุษย์ ”

ทรัพย์สินทางปัญญา

Intellectual property

ทรัพย์สินทางปัญญา อยู่ภายใต้การคุ้มครองของ
กฎหมาย 3 ประการคือ

- ๖ 1. ความลับทางการค้า (Trade secrets)
- ๖ 2. ลิขสิทธิ์ (Copyright)
- ๖ 3. สิทธิบัตร (Patents)

ความลับทางการค้า (Trade Secrets)

1. ความลับทางการค้า หมายถึง สิ่งที่เป็นผลผลิตทางปัญญา เช่น สูตร กรรมวิธีการผลิต และรูปแบบสินค้า เครื่องมือ ซึ่งไม่เกี่ยวข้องกับ สาธารณชนในการที่จะเปิดเผย ในกรณีที่ธุรกิจอาจมีความลับทาง ส่วนผสมทางการผลิต ก็อาจจดทะเบียนความลับทางการค้าก็ได้ โดยที่ ธุรกิจจะไม่ยอมเปิดเผยสูตรให้ผู้อื่น และเรื่องการคุ้มครองจะขึ้นอยู่กับ แต่ละรัฐ

ตัวอย่างเช่น

- ความลับในการผลิตเครื่องดื่มยี่ห้อหนึ่ง
- ความลับในการผลิตน้ำพริก

ลิขสิทธิ์ (Copyright)

2. ลิขสิทธิ์ เป็นสิทธิในการกระทำใด ๆ เกี่ยวกับงานที่สร้างสรรค์ขึ้น เช่น งานเขียน งานดนตรี และงานศิลปะ ซึ่งเป็นสิทธิที่ได้รับการคุ้มครองในการคัดลอกหรือทำซ้ำผลงานถึงแม้ว่าผลงานนั้นจะนำเสนอทางอินเทอร์เน็ต และตามพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์จะคุ้มครองผลงานนั้น ๆ เป็นเวลา 50 ปี หลังจากทำงานได้คิดค้น หรือตั้งแต่ที่มีการแสดงผลงานเป็นครั้งแรก

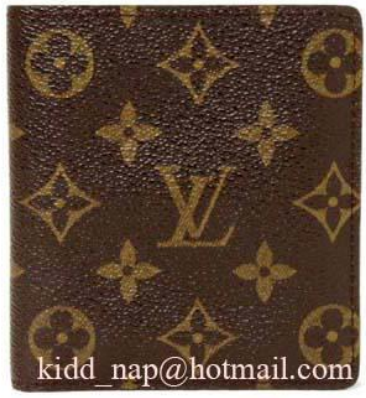
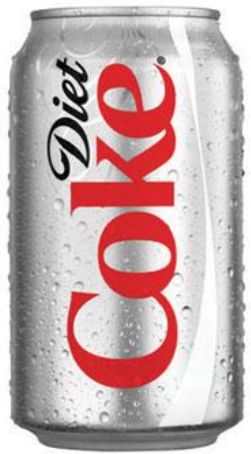
งานสร้างสรรค์ที่มีลิขสิทธิ์

- ๖ **งานวรรณกรรม** เช่น หนังสือ จุลสาร สิ่งเขียน สิ่งพิมพ์ โปรแกรมคอมพิวเตอร์
- ๖ **งานนาฏกรรม** เช่น งานเกี่ยวกับการรำ การเต้น การทำท่า
- ๖ **งานศิลปกรรม** เช่น งานทางด้านจิตรกรรม ประติมากรรม ภาพพิมพ์ สถาปัตยกรรม ภาพถ่าย
- ๖ **งานดนตรีกรรม** เช่น เนื้อร้อง ทำนอง และรวมถึงโน้ตเพลงที่ได้แยกและเรียบเรียงเสียงประสาน
- ๖ **งานโสตทัศนวัสดุ** เช่น วีดิโอเทป แผ่นเลเซอร์ดิสก์ เป็นต้น
- ๖ **งานภาพยนตร์**
- ๖ **งานสิ่งบันทึกเสียง** เช่น เทปเพลง CD เป็นต้น
- ๖ **งานแพร่เสียงแพร่ภาพ** เช่น การนำออกเผยแพร่ทางสถานีกระจายเสียงหรือโทรทัศน์

สิทธิบัตร (Patent)

- ๖ หมายถึง หนังสือที่สำคัญที่รัฐออกให้แก่บุคคลเพื่อคุ้มครองการประดิษฐ์คิดค้นสิ่งใหม่ ๆ หรือออกแบบผลิตภัณฑ์ต่าง ๆ ซึ่งสิทธิบัตรจะมีอายุ 20 ปีนับตั้งแต่วันขอรับสิทธิบัตร
- ๖ ลิขสิทธิ์และสิทธิบัตรแตกต่างกันจากความลับทางการค้าตรงที่ผลผลิตที่ได้รับ ความคุ้มครองจากลิขสิทธิ์และสิทธิบัตรเป็นสิ่งที่เปิดเผยต่อสาธารณะ เพราะสร้างขึ้นเพื่อให้คนทั่วไปใช้

Samples of the copyright trademarks which imitation and copy are not allowed.



เครื่องหมายสำหรับสินค้า (Goods Marks)



เครื่องหมายรับรอง (Certification Mark)



เครื่องหมายบริการ (Service Mark)

- ๖ การคัดลอกโปรแกรมคอมพิวเตอร์ให้กับเพื่อน เป็นการกระทำที่จะต้องพิจารณาให้รอบคอบก่อนว่า โปรแกรมที่จะทำการคัดลอกนั้นเป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ผู้ใช้มีสิทธิในระดับใดตัวอย่างเช่น
- ๖ **Copyright หรือ Software license** - ต้องซื้อลิขสิทธิ์ และมีสิทธิใช้ตามเงื่อนไข
- ๖ **Shareware** - ให้ทดลองใช้ได้ก่อนที่จะตัดสินใจซื้อ
- ๖ **Freeware** - ใช้งานได้ฟรี คัดลอก และเผยแพร่ให้ผู้อื่น

3. อาชญากรรมคอมพิวเตอร์

การใช้คอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือในการก่ออาชญากรรม

1. การขโมยหมายเลขบัตรเครดิต

2. การแอบอ้างตัว เป็นการแอบอ้างตัวของผู้กระทำต่อบุคคลที่สามว่าตนเป็นอีกคนหนึ่ง การกระทำในลักษณะนี้จะใช้ลักษณะเฉพาะตัวได้แก่ หมายเลขบัตรประชาชน

3. การเล่นเกมทางคอมพิวเตอร์ เป็นการกระทำโดยใช้คอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือในการหลอกลวงผู้อื่น เช่นการ ส่งข้อความ หรือโฆษณาแต่ไม่เป็นความจริง เป็นต้น

ลักษณะของอาชญากรรมคอมพิวเตอร์

ตัวอย่างลักษณะการกระทำที่เป็นอาชญากรรมคอมพิวเตอร์
ใน 3 ประเด็นคือ

1. การเข้าถึงและการใช้คอมพิวเตอร์โดยไม่ได้รับอนุญาต
2. การก่อกวนหรือการทำลายข้อมูล
3. การขโมยข้อมูลและอุปกรณ์คอมพิวเตอร์

จรรยาบรรณในการใช้งานคอมพิวเตอร์

จรรยาบรรณ หมายถึง ประมวลความประพฤติที่ผู้ประกอบอาชีพการงานแต่ละอย่างกำหนดขึ้นเพื่อรักษา และส่งเสริมเกียรติคุณ ชื่อเสียง และฐานะของสมาชิก เช่น จรรยาบรรณแพทย์ จรรยาบรรณครู หรือ จรรยาบรรณผู้สื่อข่าว เป็นต้น

ผู้ประกอบอาชีพที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์แต่ละอาชีพควรมีจรรยาบรรณเพื่อเป็นขอบเขตในการประพฤติตนของผู้ที่ประกอบอาชีพนั้น เช่น จรรยาบรรณของนักวิเคราะห์ระบบที่ควรจดจำไว้เสมอว่าไม่ควรเปิดเผยความลับของบริษัทที่ตนทำหน้าที่นักวิเคราะห์ระบบอยู่ หรือจรรยาบรรณของโปรแกรมเมอร์ไม่ควรเขียนโปรแกรมไวรัสแนบไปกับโปรแกรมที่กำลังพัฒนาให้กับบริษัท เป็นต้น

จรรยาบรรณในการใช้งานคอมพิวเตอร์

จรรยาบรรณในการใช้คอมพิวเตอร์ มีดังนี้

1. จะต้องไม่ใช้คอมพิวเตอร์เพื่อก่ออาชญากรรมหรือละเมิดสิทธิของผู้อื่น
2. จะต้องไม่ใช้คอมพิวเตอร์รบกวนผู้อื่น
3. จะต้องไม่ทำการสอดแนม แก้ไข หรือเปิดดูไฟล์เอกสารของผู้อื่นก่อนได้รับอนุญาต
4. จะต้องไม่ใช้คอมพิวเตอร์ในการโจรกรรมข้อมูล ข่าวสาร
5. จะต้องไม่ใช้คอมพิวเตอร์สร้างหลักฐานเท็จ

จรรยาบรรณในการใช้งานคอมพิวเตอร์

- ๖. จะต้องไม่ใช้คอมพิวเตอร์ในการคัดลอกโปรแกรมที่มีลิขสิทธิ์
- ๗. จะต้องไม่ใช้คอมพิวเตอร์ในการละเมิดการใช้ทรัพยากรคอมพิวเตอร์โดยที่ตนเองไม่มีสิทธิ์
- ๘. จะต้องไม่ใช้คอมพิวเตอร์เพื่อนำเอาผลงานของผู้อื่นมาเป็นของตนเอง
- ๙. จะต้องคำนึงถึงสิ่งที่เกิดขึ้นกับสังคม ที่จะตามมาจากการกระทำนั้น
- ๑๐. จะต้องใช้คอมพิวเตอร์โดยเคารพกฎ ระเบียบ กติกา และมารยาท

4. กฎหมายเทคโนโลยีสารสนเทศ

ทำไมจึงต้องมีการออกกฎหมายเทคโนโลยีสารสนเทศ ?

1. ความก้าวหน้าทางด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ทำให้มีผู้ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศมากขึ้น
2. กฎหมายจะทำให้เกิดความน่าเชื่อถือและความเชื่อมั่นในการทำธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ และพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Commerce E-Business)
3. ทุกองค์กรกำลังก้าวเข้าสู่สังคมสารสนเทศ มีความพยายามที่จะลดการใช้กระดาษเอกสารหันมาใช้ข้อมูลทางอิเล็กทรอนิกส์แทน และนำมาแลกเปลี่ยน (EDI) กันได้ง่าย

กฎหมายเทคโนโลยีสารสนเทศ *IT Act*

4. การดำเนินการทางธุรกิจผ่านอินเทอร์เน็ตมากขึ้น เช่น การฝากถอนเงินอัตโนมัติการทำธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ และการติดต่อสื่อสารแบบไร้พรมแดนมีการซื้อขายสินค้าผ่านอินเทอร์เน็ตมากขึ้น
5. มีการบริหารรายการย่อยขององค์กรผ่านทางเครือข่าย มีการทำงานระบบออนไลน์ที่สามารถเปิดบริการการทำงานได้ตลอด 24 ชั่วโมง

กฎหมายเทคโนโลยีสารสนเทศของไทย

คณะรัฐมนตรีได้อนุมัติกฎหมายเทคโนโลยีสารสนเทศของไทย เมื่อวันที่ 15 ธันวาคม 2541 ให้กระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีโดยศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติเป็นผู้ร่างมีการกำหนดกฎหมายที่จะร่างทั้งสิ้น 6 ฉบับ

1. กฎหมายธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์
2. กฎหมายลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์
3. กฎหมายอาชญากรรมทางคอมพิวเตอร์
4. กฎหมายคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล
5. กฎหมายว่าด้วยการโอนเงินทางอิเล็กทรอนิกส์
6. กฎหมายลำดับรองรัฐธรรมนูญมาตรา 78 แห่งรัฐธรรมนูญราชอาณาจักรไทย

1. กฎหมายธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์

กฎหมายธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ เน้นในเรื่องข้อความที่จัดทำขึ้นเป็นรูป**ข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์จะไม่ถูกปฏิเสธความมีผลทางกฎหมาย** ถ้าข้อมูลได้จัดทำขึ้นเป็นข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ โดยสามารถที่จะเข้าถึงเพื่อนำข้อความออกมาใช้ในภายหลังได้ ให้ถือว่าข้อความนั้นได้ทำเป็นหนังสือ หรือมีหลักฐานเป็นหนังสือแล้ว สามารถให้มีการทำนิติกรรมสัญญาทางอิเล็กทรอนิกส์ได้



2. กฎหมายลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์

กฎหมายลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์ เน้นในเรื่องการใช้ลายมือชื่อดิจิทัล (digital signature) เพื่อยืนยันเอกสารหรือหลักฐาน และองค์กรที่ทำหน้าที่ออกใบรับรองลายมือชื่อการประกอบการรับรองลายมือชื่ออนุญาต ตลอดจนการกำกับการประกอบการรับรองเพื่อให้ระบบลายมือชื่อดิจิทัลเป็นส่วนหนึ่งเสมือนการลงลายมือชื่อในเอกสาร

3. กฎหมายอาชญากรรมทางคอมพิวเตอร์

กฎหมายอาชญากรรมทางคอมพิวเตอร์ เป็นกฎหมายที่เข้ามากำกับดูแลความสงบสุขของการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ เน้นในเรื่องสิทธิการใช้ การละเมิดสิทธิ์ โดยเฉพาะผู้บุกรุกหรือ hacker ที่ถือว่าเป็นการกระทำ การบุกรุก และเป็นอาชญากรรมทางคอมพิวเตอร์

ตัวอย่างคดีอาชญากรรมทางคอมพิวเตอร์

- ๖ การโจรกรรมเงินในบัญชีลูกค้าของธนาคาร
- ๖ การโจรกรรมความลับของบริษัทต่างๆ ที่เก็บไว้ในคอมพิวเตอร์
- ๖ การปล่อยไวรัสเข้าไปในคอมพิวเตอร์
- ๖ การใช้คอมพิวเตอร์ในการปลอมแปลงเอกสารต่างๆ รวมไปถึงการใช้คอมพิวเตอร์เพื่อการก่อวินาศกรรม
- ๖ การขโมยโดเมนเนม (Domain Name) ซึ่งไม่มีรูปร่าง
- ๖ การละเมิดลิขสิทธิ์
- ๖ การตัดต่อภาพ หมิ่นประมาท

4. กฎหมายคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล

กฎหมายคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล เนื่องจากข้อมูลในรูปดิจิทัลสามารถเผยแพร่และกระจายได้รวดเร็ว การส่งต่อการกระจายข่าวสารอาจกระทบ ถึงสิทธิส่วนบุคคล กฎหมายจึงคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล

- ๖ **ในสหรัฐอเมริกาและยุโรปที่มีกฎหมายคุ้มครองความเป็นส่วนตัว** โดยห้ามการดักฟังหรือขโมยข้อมูลที่ส่งผ่านเครือข่าย ยกเว้นแต่ว่าได้รับการอนุญาตจากรัฐบาล ในอดีตเคยมีเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ไทยแห่งหนึ่งถูกนักศึกษาในประเทศอังกฤษลักลอบเข้าไปดูข้อมูลส่วนตัวของลูกค้าในระบบคอมพิวเตอร์ และนำหมายเลขบัตรเครดิตออกมาเผยแพร่เพื่อแสดงว่าตนเองมีความสามารถเจาะระบบของเว็บไซต์แห่งนั้นได้

5. กฎหมายว่าด้วยการโอนเงินทางอิเล็กทรอนิกส์

กฎหมายว่าด้วยการโอนเงินทางอิเล็กทรอนิกส์ เนื่องจากกิจการทางด้านการเงินและการโอนเงินทางอิเล็กทรอนิกส์มีบทบาทมากขึ้นในยุคสังคมออนไลน์ มีการใช้เอกสารการเงินในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์มากขึ้น เช่น eCash eMoney หรือ มีการใช้ตัวสัญญาใช้เงินแบบอิเล็กทรอนิกส์ ใช้รูปแบบเอกสารการเงินอิเล็กทรอนิกส์ต่าง ๆ

6. กฎหมายลำดับรองรัฐธรรมนูญมาตรา 78

กฎหมายลำดับรองรัฐธรรมนูญมาตรา 78 แห่งรัฐธรรมนูญราชอาณาจักรไทยปัจจุบันเน้นให้รัฐต้องกระจายอำนาจให้ท้องถิ่นพึ่งตนเองและ ตัดสินใจในกิจการท้องถิ่นได้เองพัฒนาเศรษฐกิจท้องถิ่นและระบบสาธารณูปโภค และสาธารณูปการ ตลอดทั้งโครงสร้างพื้นฐานสารสนเทศ ในท้องถิ่นให้ทั่วถึงและเท่าเทียมกันทั่วประเทศ

จบการบรรยาย

ขอบคุณครับ